

REAL FEDERACIÓN DE FÚTBOL DE MADRID

**GESTIÓN DE
ALINEACIONES
ACTAS RFFM**





ACTAS RFFM. MANUAL DE USUARIO

INTRODUCCIÓN

Esta funcionalidad está diseñada para que desde la intranet, los clubes puedan otorgar acceso y permisos a usuarios que tengan la posibilidad de gestionar las alineaciones de sus propios partidos.

OBJETIVO

Su objetivo principal es el de **suprimir el uso de la ficha**, y con ello evitar la manipulación de elementos físicos innecesarios en la gestión administrativa de los partidos organizados por la RFFM.

CONFIGURACIÓN

A continuación se detalla el procedimiento a seguir para configurar esta herramienta:

1. El club genera un usuario con permiso para introducir alineaciones de partidos.
Para ello debe ir a la ficha de su club *Clubes y Equipos / Gestión / Mi Club*.

The screenshot shows the RFFM intranet dashboard. At the top, there is a red header with the RFFM logo and a navigation menu with links for 'Principal', 'Federación', 'Clubes y Equipos' (which is highlighted in red), 'Licencias', 'Competición', 'Gestión Económica', and 'C' (partially visible). Below the header, there are two main content areas. The left area is titled 'AREA INFORMACION' and contains links to 'Gestor Correo Federativo', 'Documentos generales', 'Buscador' (with sub-links for 'Clubes', 'Equipos', and 'Licencias'), 'Comunicación Online sanciones', and 'Página web de la Federación'. The right area is titled 'Mi Club' and contains links to 'Clubes', 'Equipos', 'Cambio de Firma Segura', 'Gestión de personas del Club', and 'Inscripción online de equipos'. The 'Gestión' link in the top navigation bar is also highlighted in red.

GESTIÓN DE ALINEACIONES



Al pulsar sobre el botón de **Editar**, seleccionar la pestaña **“Usuarios alineaciones”**.

The screenshot shows a club profile page with a jersey icon and team colors. Below the jersey, there are fields for 'Camiseta', 'Pantalón', and 'Medias' with their respective colors. A note says 'No hay imagen de equipación'. At the bottom, there are buttons for 'Editar' and 'Borrar'. To the right, a navigation bar for 'Clubes' is shown with the 'Usuarios Alineaciones' tab highlighted in red.

Y dar de alta los usuarios que quiera autorizar para esta gestión desde **“Añadir Usuario”**.

En el campo **“Usuario”**, es importante **mantener el número de club, el guión bajo y el nombre elegido en minúsculas sin usar espacios ni acentos**.

The screenshot shows the 'Añadir Usuario' page with a red 'Usuarios Alineaciones' button. It includes fields for 'Nombre', '1er Apellido', 'Email', 'Usuario', 'Alineaciones', 'Equipos', 'Estado', and 'Acciones'. Two user entries are listed: 'Nombre 1' and 'Nombre 2', each with their respective details and status indicators.

Desde el usuario de Federación, una vez creado el registro existe la posibilidad de marcarlo como **Activo/Baja** o **borrarlo**.

The screenshot shows a table with columns for 'Usuario', 'Alineaciones', 'Equipos', 'Estado', and 'Acciones'. The 'Estado' column for 'numeroclub_xxxx' shows 'Activo' with a blue background and 'Baja' with a white background. To the right, there are buttons for 'Clave *: *****' and 'Acciones' (trash, edit).

Una vez dado de alta el usuario, es importante que esté marcado el check de **“Alineaciones”** para que pueda realizar la gestión. Además, al usuario le aparece la opción de añadir equipos en su registro para poder seleccionar aquellos en los que puede realizar alineaciones.

The screenshot shows a table with 'Alineaciones' and 'Equipos' columns. The 'Alineaciones' column has a checked checkbox. The 'Equipos' column has a checkbox with a plus sign and a trash icon.



ACTAS RFFM. MANUAL DE USUARIO

Añadir equipos



Equipos para los que el usuario (numeroclub_xxx1) puede hacer alineaciones:

Equipo 1
Equipo 2
Equipo 3
Equipo 4
Equipo 5
Equipo 6
Equipo 7
Equipo 8
Equipo 9
Equipo 10
Equipo 10

Añadir >>

<< Eliminar

Añadir Todo >>

<< Eliminar Todo

Equipo 0

Grabar ✓

2. El club proporciona al delegado o al entrenador el usuario creado para que pueda realizar esta gestión. Para ello, el usuario debe acceder a la intranet:

<http://intranet.ffmadrid.es/nfg/NPortada>

e introducir sus credenciales.



Accediendo a la nueva funcionalidad de **Alineaciones Clubes**, aparecerá una lista de partidos en los que puede introducir la alineación tanto del equipo técnico como de los jugadores, y poder imprimir el PDF resultante.

EQUIPO 1



Equipo Técnico

Entrenador	<input type="text" value="No presenta"/>	<input type="button" value="Buscar"/>
2º Entrenador	<input type="text" value="No presenta"/>	<input type="button" value="Buscar"/>
Delegado Equipo	<input type="text" value="No presenta"/>	<input type="button" value="Buscar"/>
<input type="button" value="Otras Licencias"/>		

El responsable designado, deberá marcar en cada caso los jugadores titulares y suplentes con sus dorsales correspondientes, así como quién de los elegibles desempeñará las funciones de capitán y portero.

EQUIPO 1



Jugadores **Titulares: 0** **Suplentes: 0**

<input type="text" value="Nombre y Apellidos"/>	<input type="text" value="DNI"/>	<input type="button" value="Titular"/>	<input type="button" value="Suplente"/>	<input type="button" value="Capitán"/>	<input type="button" value="Portero"/>	<input type="button" value="Dorsal"/>
<input type="text" value="Nombre y Apellidos"/>	<input type="text" value="DNI"/>	<input type="button" value="Titular"/>	<input type="button" value="Suplente"/>	<input type="button" value="Capitán"/>	<input type="button" value="Portero"/>	<input type="button" value="Dorsal"/>
<input type="text" value="Nombre y Apellidos"/>	<input type="text" value="DNI"/>	<input type="button" value="Titular"/>	<input type="button" value="Suplente"/>	<input type="button" value="Capitán"/>	<input type="button" value="Portero"/>	<input type="button" value="Dorsal"/>
<input type="text" value="Nombre y Apellidos"/>	<input type="text" value="DNI"/>	<input type="button" value="Titular"/>	<input type="button" value="Suplente"/>	<input type="button" value="Capitán"/>	<input type="button" value="Portero"/>	<input type="button" value="Dorsal"/>
<input type="text" value="Nombre y Apellidos"/>	<input type="text" value="DNI"/>	<input type="button" value="Titular"/>	<input type="button" value="Suplente"/>	<input type="button" value="Capitán"/>	<input type="button" value="Portero"/>	<input type="button" value="Dorsal"/>
<input type="text" value="Nombre y Apellidos"/>	<input type="text" value="DNI"/>	<input type="button" value="Titular"/>	<input type="button" value="Suplente"/>	<input type="button" value="Capitán"/>	<input type="button" value="Portero"/>	<input type="button" value="Dorsal"/>
<input type="text" value="Nombre y Apellidos"/>	<input type="text" value="DNI"/>	<input type="button" value="Titular"/>	<input type="button" value="Suplente"/>	<input type="button" value="Capitán"/>	<input type="button" value="Portero"/>	<input type="button" value="Dorsal"/>



ACTAS RFFM. MANUAL DE USUARIO

Una vez confeccionada la alineación, se deberá grabar y generar un PDF que será remitido automáticamente vía intranet al árbitro designado para el partido en cuestión, quien completará el acta recopilando los datos que ambos equipos han introducido, para finalizarla una vez concluido el encuentro.



REAL FEDERACIÓN DE FÚTBOL DE MADRID

COPA R.F.F.M. - GRUPO 1 - JORNADA 3

EQUIPO LOCAL - EQUIPO VISITANTE

FECHA: 04-10-2020 12:00 - CAMPO: C.D.M. VICENTE DEL BOSQUE (HA)

ALINEACIÓN DEL EQUIPO LOCAL

JUGADORES TITULARES	
3	Nombre y Apellidos xxxxxxxx-x AFICIONADO
6	Nombre y Apellidos xxxxxxxx-x AFICIONADO
7	Nombre y Apellidos xxxxxxxx-x AFICIONADO CAPITÁN
9	Nombre y Apellidos xxxxxxxx-x AFICIONADO
10	Nombre y Apellidos xxxxxxxx-x AFICIONADO
13	Nombre y Apellidos xxxxxxxx-x AFICIONADO PORTERO
15	Nombre y Apellidos xxxxxxxx-x AFICIONADO
17	Nombre y Apellidos xxxxxxxx-x AFICIONADO
19	Nombre y Apellidos xxxxxxxx-x AFICIONADO
20	Nombre y Apellidos xxxxxxxx-x AFICIONADO
22	Nombre y Apellidos xxxxxxxx-x AFICIONADO

JUGADORES SUPLENTES	
1	Nombre y Apellidos xxxxxxxx-x AFICIONADO
2	Nombre y Apellidos xxxxxxxx-x AFICIONADO
4	Nombre y Apellidos xxxxxxxx-x AFICIONADO
11	Nombre y Apellidos xxxxxxxx-x AFICIONADO
16	Nombre y Apellidos xxxxxxxx-x AFICIONADO
18	Nombre y Apellidos xxxxxxxx-x AFICIONADO
21	Nombre y Apellidos xxxxxxxx-x JUVENIL

EQUIPO TÉCNICO			
	ENTRENADOR Nombre y Apellidos xxxxxxxx-x	ENTRENADOR	
	DELEGADO No presenta	SEGUNDO ENTRENADOR Nombre y Apellidos xxxxxxxx-x	SEGUNDO ENTRENADOR
		AUXILIAR No presenta	

Nombre del encargado del equipo:	Firma:
----------------------------------	--------

Fecha de impresión: 30-09-2020 11:32h.

Para que el usuario pueda realizar la alineación de un partido, la fecha de comienzo del partido tiene que ser posterior a la actual y la designación arbitral debe estar confirmada.

A la hora de seleccionar las licencias para ser alineadas, también se da la opción desde el botón **“Otras licencias”** de buscar jugadores o técnicos de otros equipos del club o de equipos filiales.

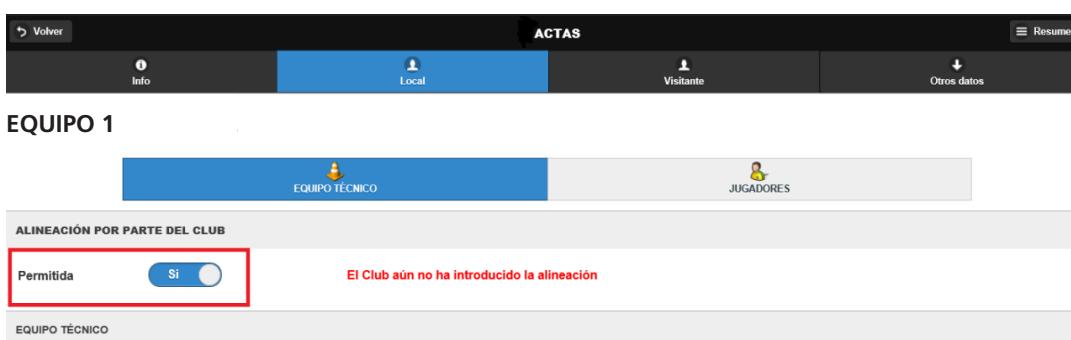


Se podrán hacer tantas modificaciones como sean necesarias siempre que el partido no haya comenzado.

3. Cuando el árbitro accede para realizar el acta, se encuentra con la opción de **“Obtener alineación”** en la ficha de cada equipo para revisarlas.



También puede desactivar la opción de que los equipos puedan seguir editando las alineaciones. En este caso, por defecto se cargaría la última alineación guardada.



4. Adicionalmente, también se permite la opción de descargar un documento PDF con todos los jugadores del equipo para poder ser rellenado en cualquier momento por el club, y en caso de tener que entregar la alineación al árbitro, hacerlo en una plantilla predefinida que será firmada por el responsable del equipo y entregada al árbitro antes del comienzo del encuentro.

REAL FEDERACIÓN DE FÚTBOL DE MADRID

ACTAS RFFM
GESTIÓN DE ALINEACIONES
TEMPORADA 2022-2023

