

REAL FEDERACIÓN DE FÚTBOL DE MADRID

**GESTIÓN DE
ALINEACIONES**

ACTAS RFFM





INTRODUCCIÓN

Esta funcionalidad está diseñada para que desde la intranet, los clubes puedan otorgar acceso y permisos a **usuarios** que tengan la posibilidad de **gestionar las alineaciones de sus propios partidos**.

OBJETIVO

Su objetivo principal es el de **suprimir el uso de la ficha**, y con ello evitar la manipulación de elementos físicos innecesarios en la gestión administrativa de los partidos organizados por la RFFM.

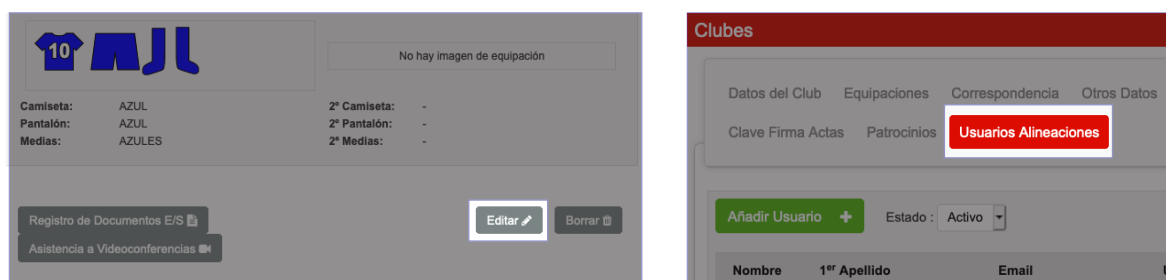
CONFIGURACIÓN

A continuación se detalla el procedimiento a seguir para configurar esta herramienta:

1. El club genera un usuario con permiso para introducir alineaciones de partidos.
Para ello debe ir a la ficha de su club *Clubes y Equipos / Gestión / Mi Club*.



Al pulsar sobre el botón de *Editar*, seleccionar la pestaña “*Usuarios alineaciones*”.



Y dar de alta los usuarios que quiera autorizar para esta gestión desde “*Añadir Usuario*”.

En el campo “*Usuario*”, es importante mantener el número de club, el guión bajo y el nombre elegido en minúsculas sin usar espacios ni acentos.



Desde el usuario de Federación, una vez creado el registro existe la posibilidad de marcarlo como *Activo/Baja* o *borrarlo*.



Una vez dado de alta el usuario, es importante que esté marcado el check de “*Alineaciones*” para que pueda realizar la gestión. Además, al usuario le aparece la opción de añadir equipos en su registro para poder seleccionar aquellos en los que puede realizar alineaciones.





Añadir equipos



Equipos para los que el usuario (numeroclub_xxx1) puede hacer alineaciones:

Equipo 1
Equipo 2
Equipo 3
Equipo 4
Equipo 5
Equipo 6
Equipo 7
Equipo 8
Equipo 9
Equipo 10
Equipo 10

Añadir >>

<< Eliminar

Añadir Todo >>

<< Eliminar Todo

Equipo 0

Grabar ✓

2. El club proporciona al delegado o al entrenador el usuario creado para que pueda realizar esta gestión. Para ello, el usuario debe acceder a la intranet:

<http://intranet.ffmadrid.es/Inf/NPortada>

e introducir sus credenciales.



Accediendo a la nueva funcionalidad de **Alineaciones Clubes**, aparecerá una lista de partidos en los que puede introducir la alineación tanto del equipo técnico como de los jugadores, y poder imprimir el PDF resultante.

Competición	Grupo	Jornada	Fecha	Partido	Acciones
XXXXX	XX	XX	XX-XX-XXXX	EQUIPO LOCAL - EQUIPO VISITANTE	ALINEACIÓN

EQUIPO 1

 EQUIPO TÉCNICO
  JUGADORES

Equipo Técnico

Entrenador

2º Entrenador








Delegado Equipo

El responsable designado, deberá marcar en cada caso los jugadores titulares y suplentes con sus dorsales correspondientes, así como quién de los elegibles desempeñará las funciones de capitán y portero.

EQUIPO 1

 EQUIPO TÉCNICO
  JUGADORES

Jugadores Titulares: 0 Suplentes: 0

	<input type="text" value="Nombre y Apellidos"/> <input type="text" value="DNI"/>	<input type="button" value="Titular"/> <input type="button" value="Suplente"/>	<input type="button" value="Capitán"/> <input type="button" value="Portero"/>	<input type="text" value="Dorsal"/>
	<input type="text" value="Nombre y Apellidos"/> <input type="text" value="DNI"/>	<input type="button" value="Titular"/> <input type="button" value="Suplente"/>	<input type="button" value="Capitán"/> <input type="button" value="Portero"/>	<input type="text" value="Dorsal"/>
	<input type="text" value="Nombre y Apellidos"/> <input type="text" value="DNI"/>	<input type="button" value="Titular"/> <input type="button" value="Suplente"/>	<input type="button" value="Capitán"/> <input type="button" value="Portero"/>	<input type="text" value="Dorsal"/>
	<input type="text" value="Nombre y Apellidos"/> <input type="text" value="DNI"/>	<input type="button" value="Titular"/> <input type="button" value="Suplente"/>	<input type="button" value="Capitán"/> <input type="button" value="Portero"/>	<input type="text" value="Dorsal"/>
	<input type="text" value="Nombre y Apellidos"/> <input type="text" value="DNI"/>	<input type="button" value="Titular"/> <input type="button" value="Suplente"/>	<input type="button" value="Capitán"/> <input type="button" value="Portero"/>	<input type="text" value="Dorsal"/>
	<input type="text" value="Nombre y Apellidos"/> <input type="text" value="DNI"/>	<input type="button" value="Titular"/> <input type="button" value="Suplente"/>	<input type="button" value="Capitán"/> <input type="button" value="Portero"/>	<input type="text" value="Dorsal"/>
	<input type="text" value="Nombre y Apellidos"/> <input type="text" value="DNI"/>	<input type="button" value="Titular"/> <input type="button" value="Suplente"/>	<input type="button" value="Capitán"/> <input type="button" value="Portero"/>	<input type="text" value="Dorsal"/>



ACTAS RFFM. MANUAL DE USUARIO

Una vez confeccionada la alineación, se deberá grabar y generar un PDF que será remitido automáticamente vía intranet al árbitro designado para el partido en cuestión, quien completará el acta recopilando los datos que ambos equipos han introducido, para finalizarla una vez concluido el encuentro.



REAL FEDERACIÓN DE FÚTBOL DE MADRID

COPA R.F.F.M. - GRUPO 1 - JORNADA 3

EQUIPO LOCAL - EQUIPO VISITANTE

FECHA: 04-10-2020 12:00 - CAMPO: C.D.M. VICENTE DEL BOSQUE (HA)

ALINEACIÓN DEL EQUIPO LOCAL

JUGADORES TITULARES	
3	Nombre y Apellidos xxxxxxx-x AFICIONADO
6	Nombre y Apellidos xxxxxxx-x AFICIONADO
7	Nombre y Apellidos xxxxxxx-x AFICIONADO CAPITÁN
9	Nombre y Apellidos xxxxxxx-x AFICIONADO
10	Nombre y Apellidos xxxxxxx-x AFICIONADO
13	Nombre y Apellidos xxxxxxx-x AFICIONADO PORTERO
15	Nombre y Apellidos xxxxxxx-x AFICIONADO
17	Nombre y Apellidos xxxxxxx-x AFICIONADO
19	Nombre y Apellidos xxxxxxx-x AFICIONADO
20	Nombre y Apellidos xxxxxxx-x AFICIONADO
22	Nombre y Apellidos xxxxxxx-x AFICIONADO

JUGADORES SUPLENTE	
1	Nombre y Apellidos xxxxxxx-x AFICIONADO
2	Nombre y Apellidos xxxxxxx-x AFICIONADO
4	Nombre y Apellidos xxxxxxx-x AFICIONADO
11	Nombre y Apellidos xxxxxxx-x AFICIONADO
16	Nombre y Apellidos xxxxxxx-x AFICIONADO
18	Nombre y Apellidos xxxxxxx-x AFICIONADO
21	Nombre y Apellidos xxxxxxx-x JUVENIL

EQUIPO TÉCNICO			
	ENTRENADOR Nombre y Apellidos xxxxxxx-x ENTRENADOR		SEGUNDO ENTRENADOR Nombre y Apellidos xxxxxxx-x SEGUNDO ENTRENADOR
	DELEGADO No presenta		AUXILIAR No presenta

Nombre del encargado del equipo:	Firma:
----------------------------------	--------

Fecha de impresión: 30-09-2020 11:32h.

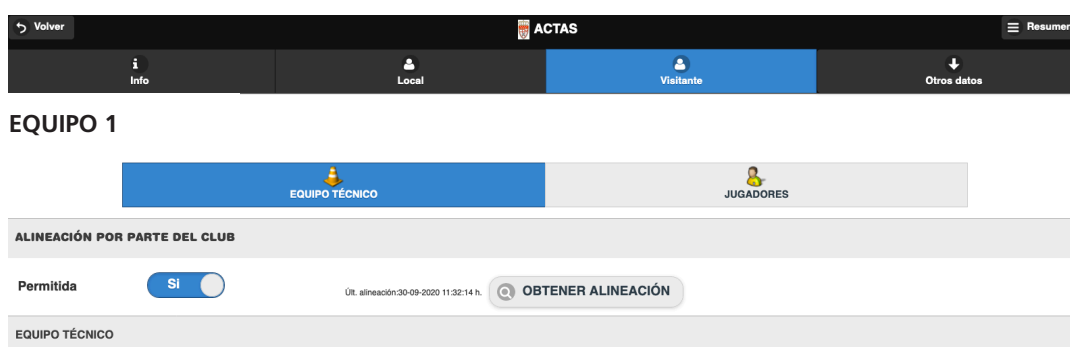
Para que el usuario pueda realizar la alineación de un partido, la fecha de comienzo del partido tiene que ser posterior a la actual y la designación arbitral debe estar confirmada.

A la hora de seleccionar las licencias para ser alineadas, también se da la opción desde el botón **"Otras licencias"** de buscar jugadores o técnicos de otros equipos del club o de equipos filiales.

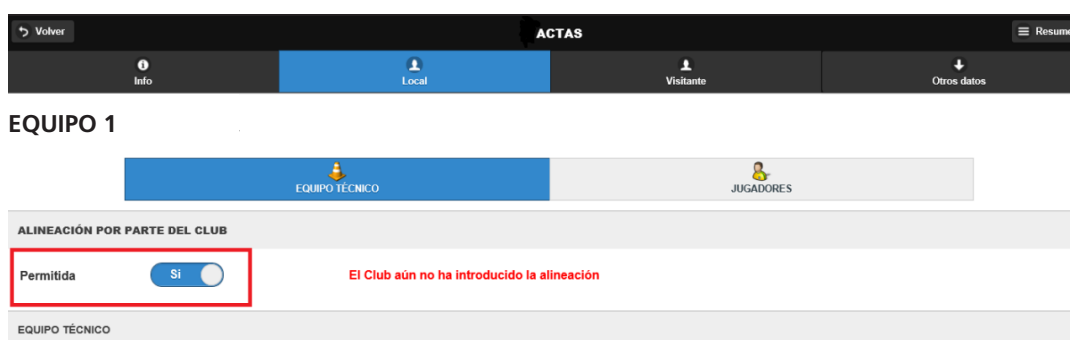


Se podrán hacer tantas modificaciones como sean necesarias siempre que el partido no haya comenzado.

3. Cuando el árbitro accede para realizar el acta, se encuentra con la opción de **"Obtener alineación"** en la ficha de cada equipo para revisarlas.



También puede desactivar la opción de que los equipos puedan seguir editando las alineaciones. En este caso, por defecto se cargaría la última alineación guardada.



4. Adicionalmente, también se permite la opción de descargar un documento PDF con todos los jugadores del equipo para poder ser rellenado en cualquier momento por el club, y en caso de tener que entregar la alineación al árbitro, hacerlo en una plantilla predefinida que será firmada por el responsable del equipo y entregada al árbitro antes del comienzo del encuentro.

REAL FEDERACIÓN DE FÚTBOL DE MADRID

ACTAS RFFM
GESTIÓN DE ALINEACIONES
TEMPORADA 2022-2023

